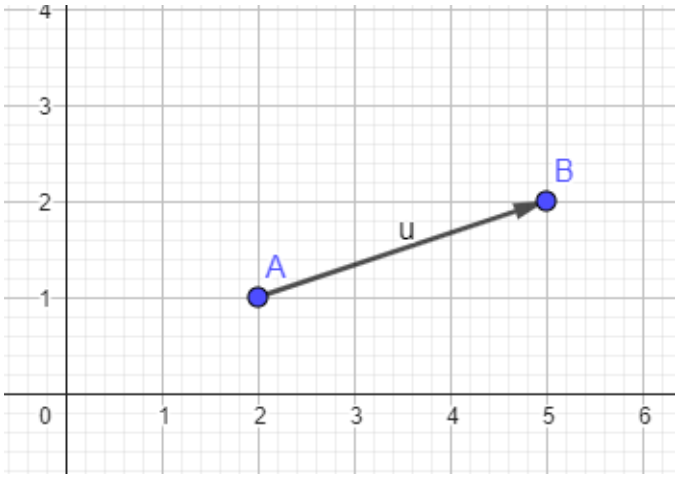
Les vecteurs 3D

I – Coordonnées d'un vecteur

2D

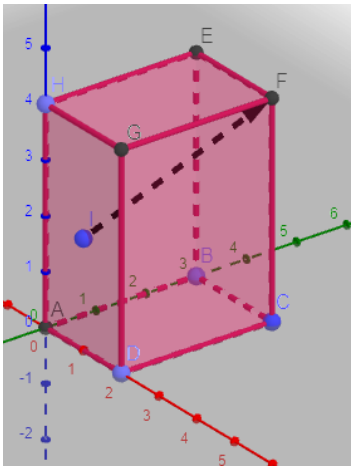


$A(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$B(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\overrightarrow{AB}(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

3D



$I(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$F(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\overrightarrow{IF}(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

II – Norme d'un vecteur

2D

$\|\overrightarrow{AB}\| = \ldots\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots$

3D

$\|\overrightarrow{IF}\| = \ldots\ldots\ldots\ldots\ldots\ldots$

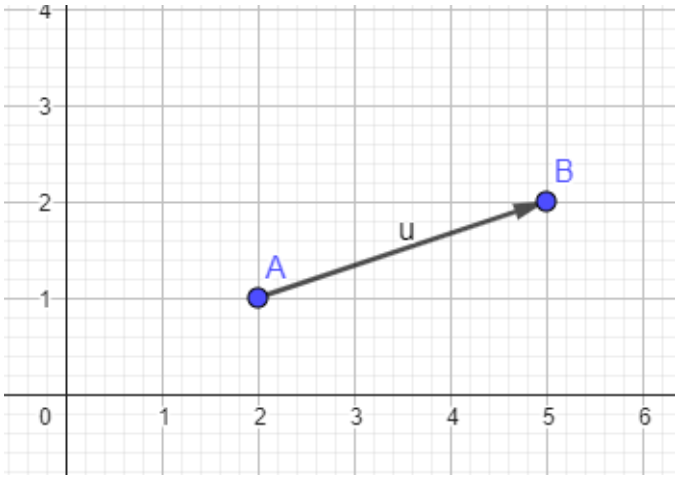
……

……

……

III – Vecteurs colinéaires

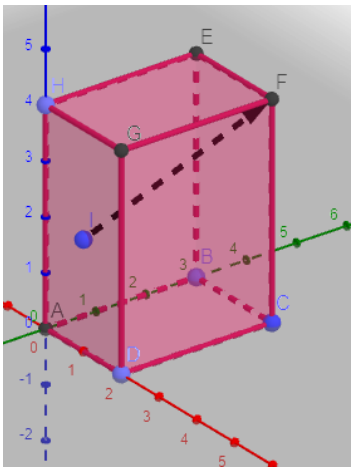
2D



Tracer le vecteur $2\vec{u}$

$2\vec{u}$(… … . ; … …)

3D



Tracer le vecteur $0{,}5\overrightarrow{IF}$

$0{,}5\overrightarrow{IF}$(… … . ; … … ; … …)

……

……

……

……

……

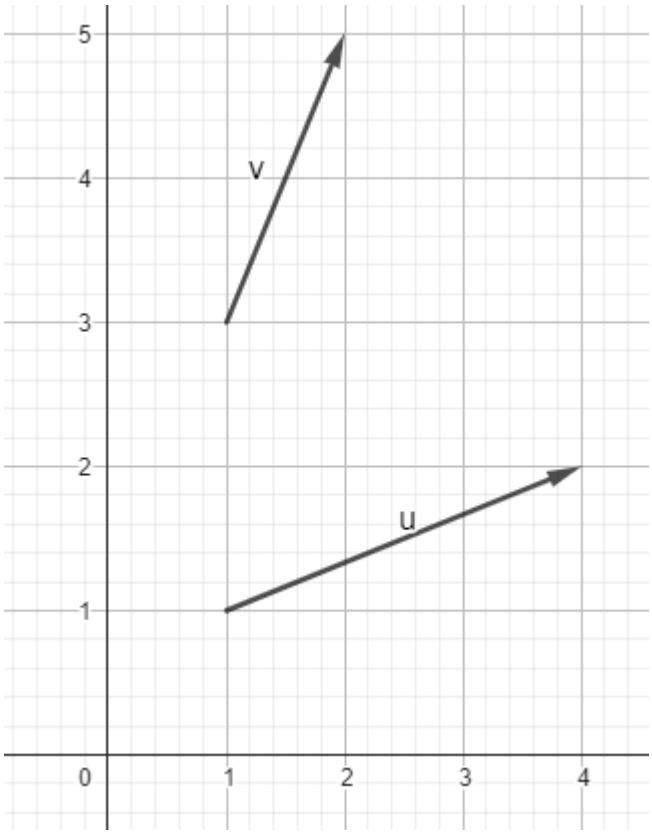
……

……

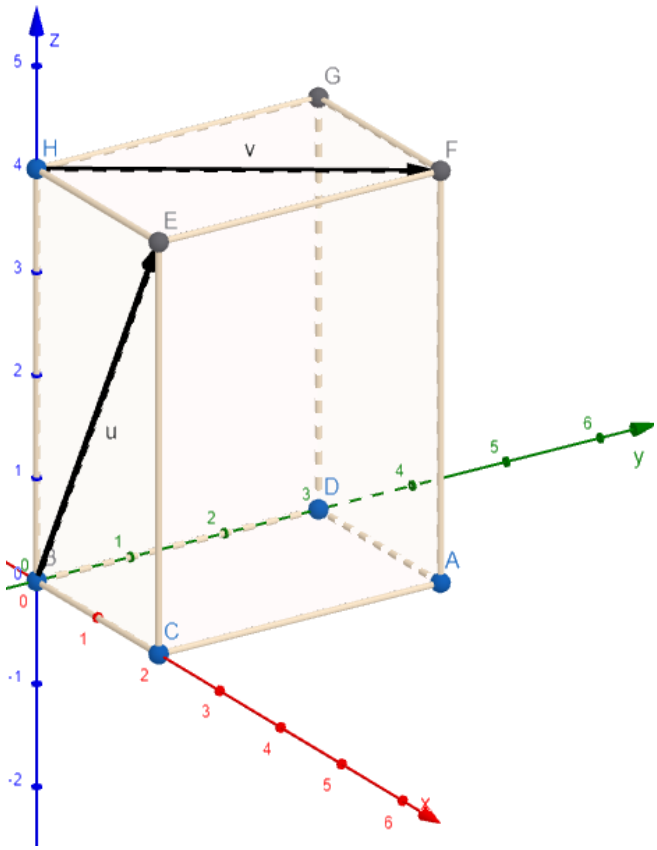
……

IV – Addition de vecteurs

2D



3D



$\vec{u}(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\vec{v}(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\vec{u}+\vec{v}(\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\vec{u}(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\vec{v}(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

$\vec{u}+\vec{v}(\ldots\ldots;\ldots\ldots;\ldots\ldots)$

.....

.....

.....