

Exercice 1

On lance une pièce de 1€ 500 fois. On obtient « pile » 240 fois.



$p = \frac{1}{2} = 0,5$ $n = 500$ $f = \frac{240}{500} = 0,48$

Exercice 2

On lance une pièce 600 fois. On obtient le "pile" 302 fois.



1) Calculer la probabilité d'obtenir la face "pile":

$p = \frac{1}{2} = 0,5$



2) Calculer la fréquence qu'on a obtenu :

$f = \frac{302}{600} \approx 0,50$



3) Pensez-vous qu'on puisse dire que la pièce est truquée ? NON

4) Expliquez pourquoi :



Ce qu'on obtient ce qu'on attendait

Exercice 3

On souhaite simuler sur libre office calc le lancer d'un dé à 6 faces. On simule 2000 lancers.



1) La case A1 donne un nombre au hasard entre 1 et 6. Ecrire ci-dessous la formule qu'elle contient :

=ALEA.ENTRE.BORNES (1;6)



2) La case C1 compte le nombre de faces 2 apparues sur les 2000 lancers qu'on a simulé. Ecrire ci-dessous la formule qu'elle contient.

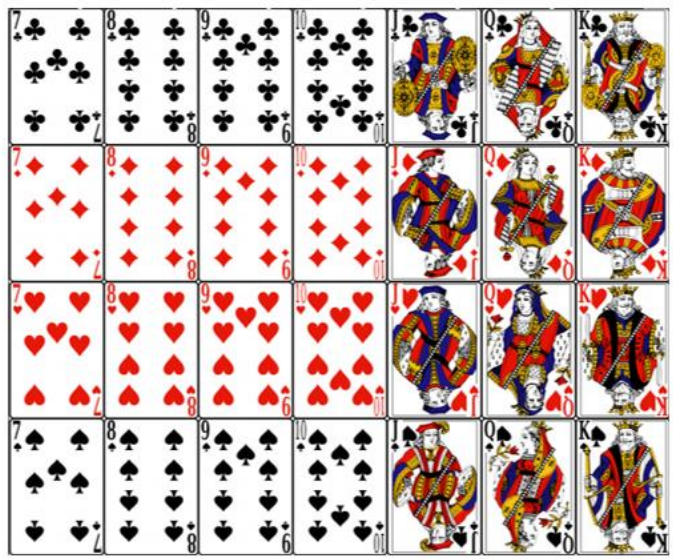
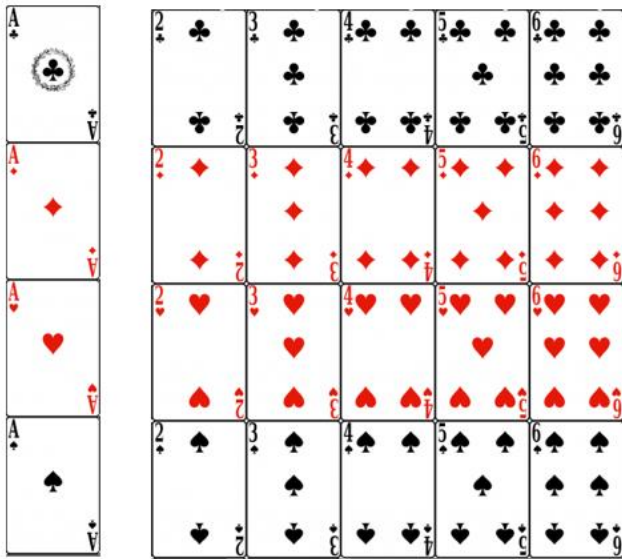
=NB.SI (A1:A2000; 2)

	A	B	C
1	5	Face 1 :	331
2	6	Face 2 :	288
3	2	Face 3 :	328
4	6	Face 4 :	374
5	1	Face 5 :	340
6	1	Face 6 :	339
7	3		
8	2		
9	1		
10	5		
11	2		

3) Les nombres de faces 1, 2, 3, 4, 5 et 6 semblent environ les mêmes lorsqu'on refait des lancers (F9), expliquer pourquoi.



C'est normal car la probabilité d'obtenir chaque face est la même ($\frac{1}{6}$)



Exercice 4

Dans un jeu de 32 cartes,

- 1) Calculer la probabilité d'obtenir un As :

$$p(\text{As}) = \frac{4}{32} \approx 0,125$$



- 2) Calculer la probabilité d'obtenir un pique :

$$p(\text{pique}) = \frac{8}{32} = 0,25$$



- 3) Calculer la probabilité d'obtenir un As de pique :

$$p(\text{As de pique}) = \frac{1}{32} \approx 0,03$$



- 4) Calculer la probabilité d'obtenir une figure (l'as n'est pas une figure)

$$p(\text{figure}) = \frac{12}{32} = 0,375$$

