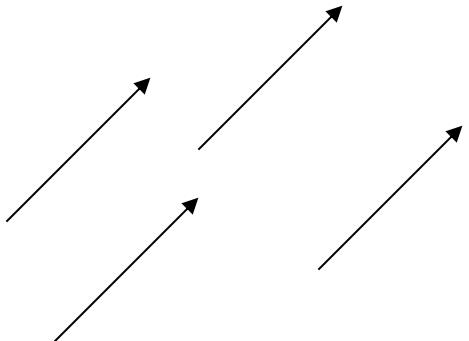


Les vecteurs

I – Définition

On représente des vecteurs par des En fait, les quatre ci-contre représentent vecteur !



Un vecteur est donc caractérisé par :

-
-
-

Notation des vecteurs : ou

Autres notations :

Remarque :

Remarques importantes :

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ signifie que est un
- \overrightarrow{AA} ou \overrightarrow{BB} , etc. est appelé et noté
- Si $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ alors $\overrightarrow{BA} = \dots$. Ou encore $\overrightarrow{AB} = \dots$. Ici seul le change.

Définition

La « longueur » d'un vecteur \vec{u} est appelée sa et se note

II – A quoi peuvent servir les vecteurs ?

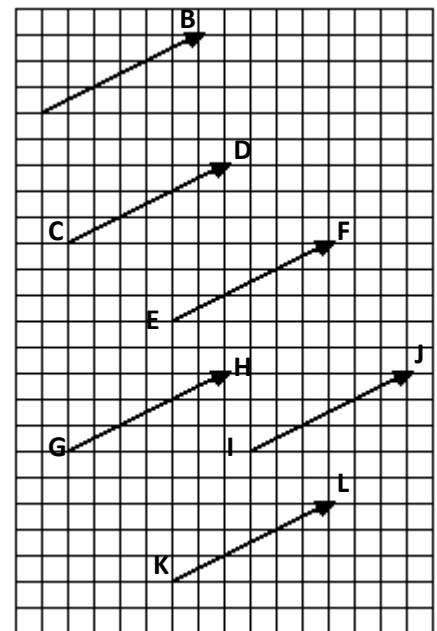
Exemple 1 : à faire des translations

Regardez le schéma ci-contre et complétez ci-dessous

A et B désignent deux points distincts. La translation qui transforme A en B

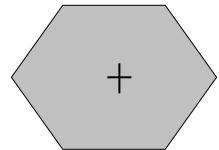
transforme aussi C en, E en, G en, K en

On appelle cette translation la



Exemple 2 : à représenter des forces en physique

Représenter ci-contre le poids de cette plaque de tôle



Compléter le tableau des caractéristiques de cette force ci-dessous :

| FORCE | point d'application | droite d'action | sens | intensité |
|-------|---------------------|-----------------|------|-----------|
| | | | | |

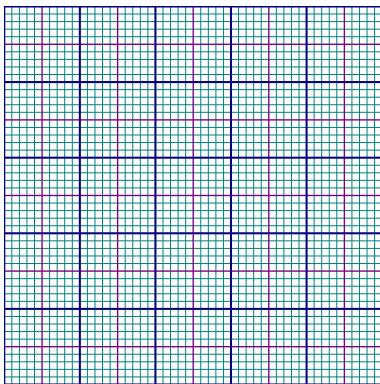
Conclusion : Une force est représentée par

III – Somme des vecteurs

La somme de deux vecteurs donne un

Deux manières de faire une somme :

Règle de Chasles : (tracer le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$)



Avec des points :

$$\vec{u} = \dots$$

$$\vec{v} = \dots$$

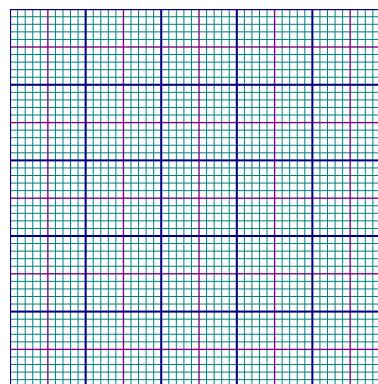
$$\vec{u} + \vec{v} = \dots + \dots$$

$$= \dots$$

(c'est la relation de)

« On met les vecteurs »

Règle du parallélogramme : (tracer le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$)



« On construit un »

Exemples d'utilisation de la relation de chasles :

Simplifier :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DA} = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{ED} = \dots = \dots$$

$$\overrightarrow{AK} - \overrightarrow{EK} = \dots = \dots$$

$$\overrightarrow{AK} - \overrightarrow{AK} = \dots = \dots$$

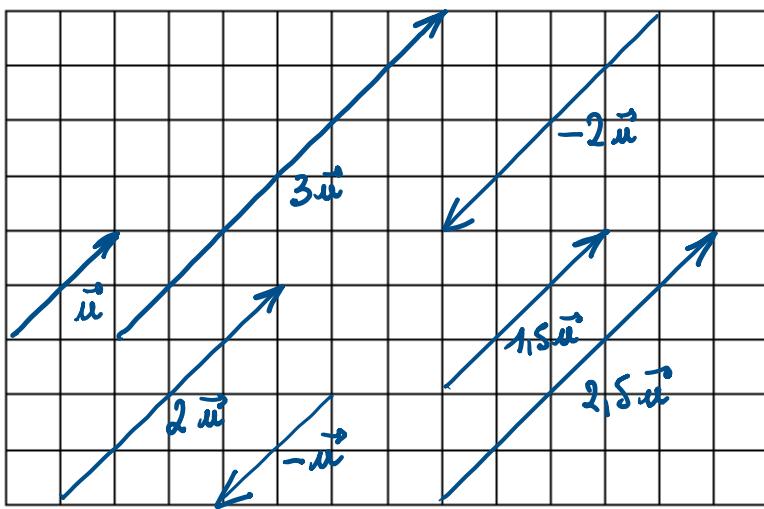
III – Produit d'un vecteur par un nombre

Le produit d'un vecteur non par le nombre non donne un noté tel que

- \vec{u} et $k\vec{u}$ ont même ;
- \vec{u} et $k\vec{u}$ ont même si $k > 0$ et si $k < 0$;

Important ! On dit que \vec{u} et $k\vec{u}$ sont des vecteurs

Utilisation :



Exemples d'application :

Simplifier :

$$\overrightarrow{AB} + 2 \overrightarrow{AB} = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} + 0,7 \overrightarrow{AD} = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} + 2 \overrightarrow{DA} = \dots = \dots$$

$$\overrightarrow{AD} - 2 \overrightarrow{DA} = \dots = \dots$$

$$\overrightarrow{AK} - 7 \overrightarrow{KA} = \dots = \dots$$

$$\overrightarrow{AK} - 3 \overrightarrow{AK} + \overrightarrow{KA} = \dots = \dots$$

IV – Coordonnées d'un vecteur

1 – Présentation

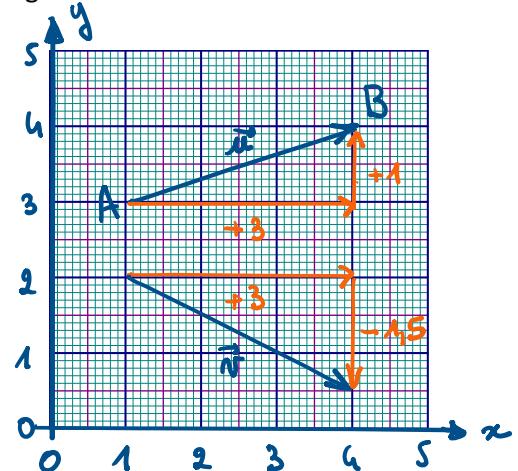
1 – Définitions et utilisation

On peut donc obtenir les coordonnées d'un vecteur très simplement en se demandant de « combien » x et y ont changé lorsqu'on suit la flèche ! Si on progresse en arrière alors le nombre sera négatif.

Trouver de cette façon les coordonnées

des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ci-contre :

.....
.....
.....
.....



IMPORTANT !

Notation : $\overrightarrow{AB} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$

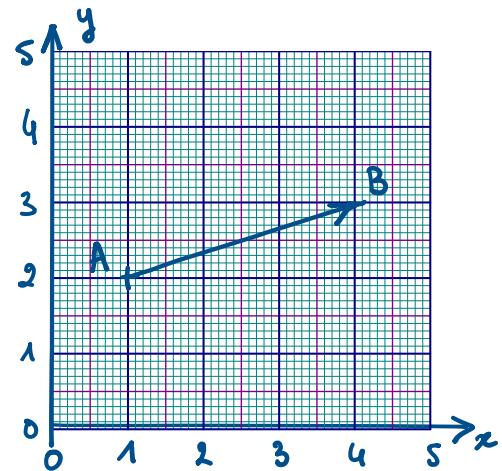
\vec{i} et \vec{j} sont deux vecteurs (de norme) et

2 – Coordonnées d'un vecteur représenté par deux points

Le point A ci-contre a pour coordonnées : A (..... ;

Le point B ci-contre a pour coordonnées : B (..... ;

Le vecteur \vec{AB} aura pour coordonnées : \vec{AB} (..... ;



De même :

Soit A (x_A, y_A) et B (x_B, y_B)

Le vecteur \vec{AB} aura pour coordonnées : \vec{AB} (..... ;

Remarques importantes :

- 1) Soit **A** (x_A, y_A) et **B** (x_B, y_B) alors on peut écrire :

$$\vec{AB} = \dots \vec{i} + \dots \vec{j}$$

- 2) Soit le vecteur \vec{u} (x, y)

Alors $||\vec{u}|| = \dots$