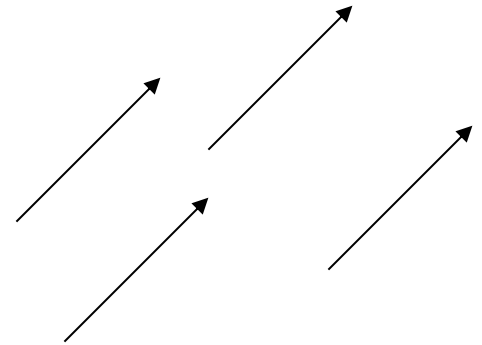


Les vecteurs

I – Définition

On représente des vecteurs par des En fait, les quatre ci-contre représentent vecteur !



Un vecteur est donc caractérisé par :

-
-
-

Notation des vecteurs : OU

Autres notations :

Remarque :

Remarques importantes :

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ signifie que est un
- \overrightarrow{AA} ou \overrightarrow{BB} , etc. est appelé et noté
- Si $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$ alors $\overrightarrow{BA} = \dots\dots\dots$. Ou encore $\overrightarrow{AB} = \dots\dots\dots$. Ici seul le change.

Définition

La « longueur » d'un vecteur \vec{u} est appelée sa et se note

II – A quoi peuvent servir les vecteurs ?

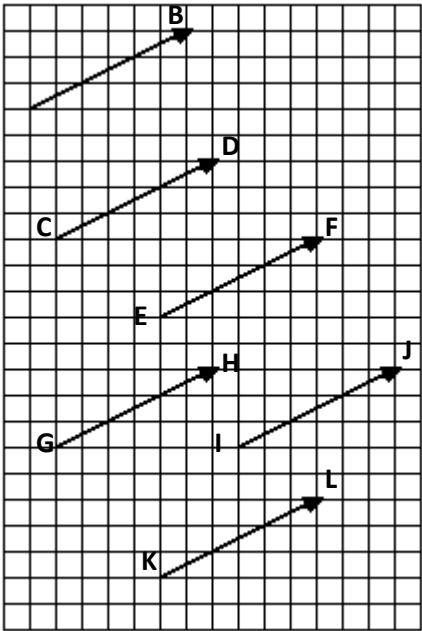
Exemple 1 : à faire des translations

Regardez le schéma ci-contre et complétez ci-dessous

A et B désignent deux points distincts. La translation qui transforme A en B

transforme aussi C en, E en, G en, K en

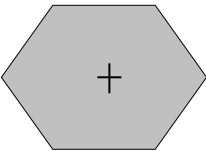
On appelle cette translation la



Exemple 2 : à représenter des forces en physique

Représenter ci-contre le poids de cette plaque de tôle

Compléter le tableau des caractéristiques de cette force ci-dessous :



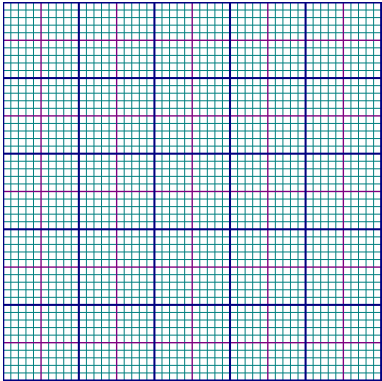
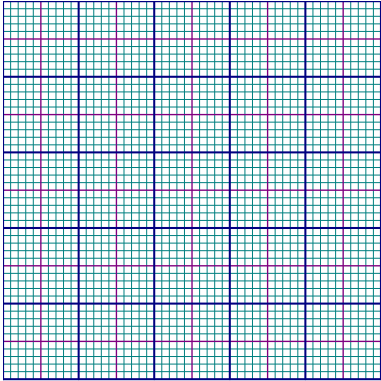
FORCE	point d'application	droite d'action	sens	intensité

Conclusion : Une force est représentée par

III – Somme des vecteurs

La somme de deux vecteurs donne un

Deux manières de faire une somme :

<p>Règle de Chasles : (tracer le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$)</p> <div></div> <p>Avec des points :</p> <p>\vec{u} =</p> <p>\vec{v} =</p> <p>$\vec{u} + \vec{v}$ =+.....</p> <p>=</p> <p>(c'est la relation de)</p> <p>« On met les vecteurs »</p>	<p>Règle du parallélogramme : (tracer le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$)</p> <div></div> <p>« On construit un »</p>
--	---

Exemples d'utilisation de la relation de chasles :

Simplifier :

$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \dots\dots\dots$	$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DE} = \dots\dots\dots$	$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DA} = \dots\dots\dots$
$\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{ED} = \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$	$\overrightarrow{AK} - \overrightarrow{EK} = \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$	$\overrightarrow{AK} - \overrightarrow{AK} = \dots\dots\dots = \dots\dots\dots$

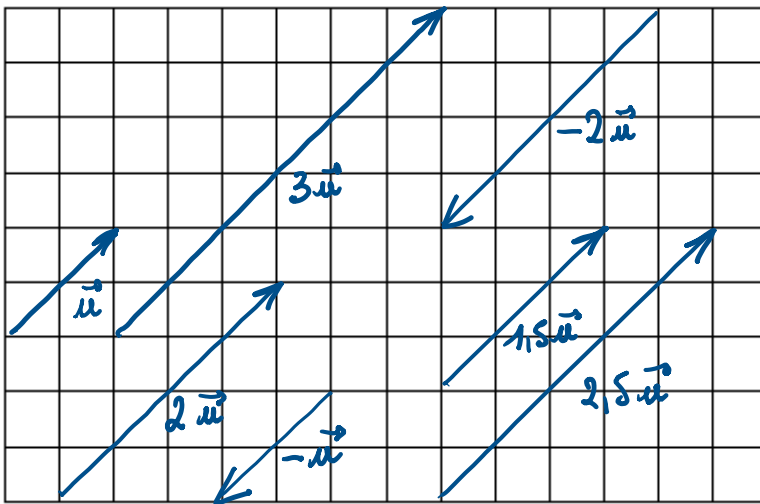
III – Produit d'un vecteur par un nombre

Le produit d'un vecteur non par le nombre non donne unnoté tel que

- \vec{u} et $k\vec{u}$ ont même ;
- \vec{u} et $k\vec{u}$ ont même si $k > 0$ et si $k < 0$;

Important ! On dit que \vec{u} et $k\vec{u}$ sont des vecteurs

Utilisation :



Exemples d'application :

Simplifier :

$$\overrightarrow{AB} + 2 \overrightarrow{AB} = \dots\dots\dots$$

$$\overrightarrow{AD} + 0,7 \overrightarrow{AD} = \dots\dots\dots$$

$$\overrightarrow{AD} + 2 \overrightarrow{DA} = \dots\dots\dots = \dots\dots$$

$$\overrightarrow{AD} - 2 \overrightarrow{DA} = \dots\dots\dots = \dots\dots$$

$$\overrightarrow{AK} - 7 \overrightarrow{KA} = \dots\dots\dots = \dots\dots$$

$$\overrightarrow{AK} - 3 \overrightarrow{AK} + \overrightarrow{KA} = \dots\dots\dots = \dots\dots$$

IV – Coordonnées d'un vecteur

1 – Présentation

1 – Définitions et utilisation

On peut donc obtenir les coordonnées d'un vecteur très simplement en se demandant de « combien » x et y ont changé lorsqu'on suit la flèche ! Si on progresse en arrière alors le nombre sera négatif.

Trouver de cette façon les coordonnées

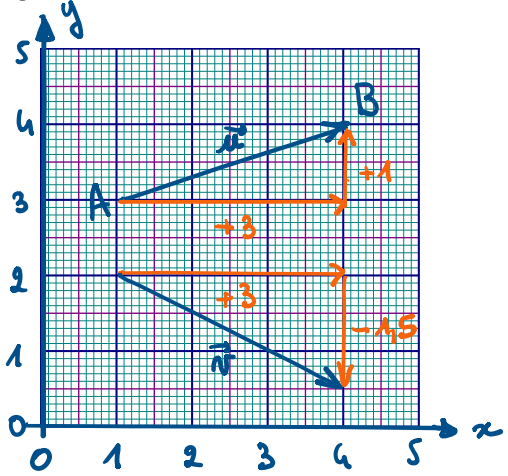
des vecteurs \vec{u} et \vec{v} ci-contre :

.....

.....

.....

.....



IMPORTANT !

Notation : $\overrightarrow{AB} = \dots\dots \vec{i} + \dots\dots \vec{j}$

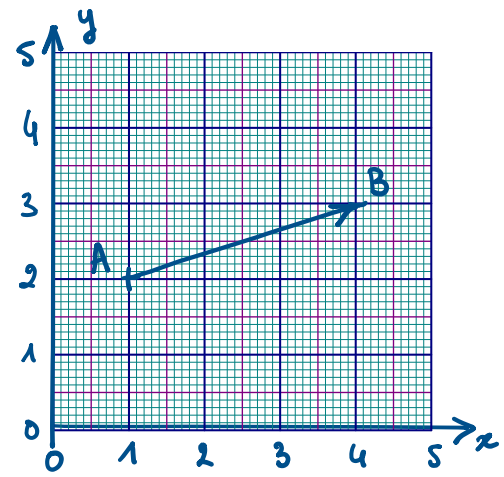
\vec{i} et \vec{j} sont deux vecteurs (de norme) et

2 – Coordonnées d'un vecteur représenté par deux points

Le point A ci-contre a pour coordonnées : A (..... ;)

Le point B ci-contre a pour coordonnées : B (..... ;)

Le vecteur \overrightarrow{AB} aura pour coordonnées : \overrightarrow{AB} (..... ;)



De même :

Soit A (x_A , y_A) et B (x_B , y_B)

Le vecteur \overrightarrow{AB} aura pour coordonnées : \overrightarrow{AB} (..... ;)

Remarques importantes :

1) Soit A (x_A , y_A) et B (x_B , y_B) alors on peut écrire :

$$\overrightarrow{AB} = \dots\dots\dots \vec{i} + \dots\dots\dots \vec{j}$$

2) Soit le vecteur \vec{u} (x , y)

$$\text{Alors } || \vec{u} || = \dots\dots\dots$$